

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan perancangan pada bab sebelumnya, terdapat beberapa kesimpulan yang dapat diambil, yaitu:

1. Penelitian ini menghasilkan rancangan sistem informasi untuk GO-Academy yang disusun berdasarkan masalah serta kebutuhan GO-Academy.
2. Sistem informasi yang dirancang dapat membantu GO-Academy dalam mengelola materi, jadwal, umpan balik, data peserta dan pengajar, juga sebagai pusat penyimpanan informasi yang berkaitan dengan pelatihan.
3. Berikut estimasi pengukuran peningkatan kualitas, efektivitas, dan efisiensi proses pembelajaran GO-Academy dengan sistem informasi ini:
 - a. *User Management*: registrasi *online* pada sistem informasi ini menghilangkan *task* pengelola untuk mengumpulkan data peserta yang mendaftar di berbagai *channel*.
 - b. *Content Management*: melalui sistem informasi ini pengajar dapat menyimpan kurikulum yang dapat dilihat oleh pengajar lain sehingga ada acuan dalam menyiapkan materi dan tidak ada materi yang terlewat ataupun terulang.
 - c. *Learning Management*: sistem informasi ini memfasilitasi pengumpulan tugas dan materi yang terpusat sehingga menghemat waktu untuk pengajar dapat memberikan nilai maupun *feedback*.
 - d. *Feedback Management*: sistem informasi ini menyediakan fungsi *feedback* yang dapat menggantikan tugas pengelola dalam mengumpulkan, mengelola dan menyampaikan hasil *feedback*.

5.2. Saran

Berikut merupakan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi ini di masa yang akan datang :

1. Laporan ini mencakup perancangan sistem informasi berdasarkan analisis kebutuhan GO-Academy. Selanjutnya dapat dilanjutkan implementasi atau pengembangan sistem sesuai dengan hasil analisis yang sudah disusun.

2. Rancangan sistem informasi ini baru didesain untuk platform web. Sementara mungkin banyak dari pengguna yang menggunakan platform lain. Oleh karena itu, akan lebih baik jika sistem informasi ini dikembangkan juga pada platform lain seperti Android dan iOS.
3. Sistem informasi yang dirancang di laporan ini merupakan sistem monolitik, yaitu aplikasi perangkat lunak *single-tiered* di mana antarmuka pengguna dan kode akses data digabungkan menjadi satu program dari satu platform tunggal. Sistem informasi ini dapat dikembangkan lebih jauh untuk menjadi sistem terdistribusi. Hal ini dapat dilakukan dengan memisahkan implementasi *front-end* dan *back-end*, atau memisahkan domain-domain fungsi menjadi layanan-layanan mikro (*microservices*). Manfaat yang dapat diperoleh dari hal ini yaitu meningkatkan keandalan, pemeliharaan dan skalabilitas (*reliability, maintainability, and scalability*).